

RÚBRICA PROGRAMACIÓN PRIMARIA – CICLO BÁSICO



Plan Ceibal

Equipo	Centro educativo
--------	------------------

Instrucciones:

Los equipos deben demostrar destreza en cada uno de los criterios de evaluación presentados a continuación.

Esta rúbrica deberá ser llenada durante la Sala de Jurados.

Como jurado, debe marcar el puntaje en cada renglón para indicar el nivel que ha alcanzado el equipo.

Si el equipo supera el nivel "Competente" debe hacer un breve comentario con la justificación en el cuadro "Avanzado".

	Iniciado 1 - 2 - 3	En Desarrollo 4 - 5 - 6	Competente 7 - 8 - 9	Avanzado 10 - 11 - 12	Pts
Creatividad	Se basa en diseños de otros y sin originalidad	Idea conocida con enfoque original	Evidencia un elevado grado de creatividad		
Diseño	Escenarios y personajes no originales sin relación con la consigna	Escenario y personajes descargados o originales sin gran detalle	Personajes escenarios originales, integrados de buena manera		
Programación	Uso de sentencias muy básicas. No presenta uso de variables	Uso de estructuras de control y mensajes. Con repetición de código innecesario	Uso de estructuras de control y mensajes. Claro y con cierto orden		
Contenido educativo	Contenido con adaptación nula o parcial a la temática	El contenido se adapta a la propuesta	Contenido acorde a la temática, aportando valor agregado		
Uso de sonido	No se utilizan sonidos	Incluye sonidos escasos o no se detienen	Los sonidos bien utilizados. Incluyendo grabaciones propias		
Identificación e Instrucciones	No hay instrucciones ni datos de autoría	Carece de instrucciones o no son adecuadas. Tiene datos del equipo	Tiene información de sus autores y como jugarlo		
Compleitud	El juego está inconcluso	El juego tiene un principio y final	El juego tiene un principio y fin definido		
Atractivo y/o jugabilidad	No motiva a utilizarlo	Correcto, da ganas de utilizarlo algunas veces.	Sumamente atractivo, da deseo de utilizarlo		

Observaciones	Total
----------------------	--------------

