

Actualización de fechas de entrega

Los equipos participantes en la Olimpiada de Robótica, Programación y Videojuegos deberán presentar sus proyectos o desafíos en video.

Las fechas de entrega varían según la categoría. Estas son:

26 de setiembre

- Proyectos de **Robótica**
- Proyectos de **Placas Programables**

27 de setiembre

- Proyectos de **Minecraft Education**
- Proyectos de **Programación**

28 de setiembre

- Proyectos de **FIRST LEGO League Challenge**

6 de octubre

- Proyectos de **FIRST LEGO League Explore**
- Desafío remoto de **Drones**

El plazo máximo de entrega será hasta la medianoche del día indicado.

Todos los proyectos y la información de equipos (incluyendo documentación y permisos de uso de imagen de los participantes) deberán cargarse en el sistema de inscripciones (<http://equipos-olimpiada.ceibal.edu.uy>), que es la única vía aceptada para recibir el material.

Algunas consideraciones sobre el material:

- Todos los videos presentados serán publicados en el sitio web de la Olimpiada.
- Los videos deben durar un **máximo de 3 minutos**.
- No se aceptarán contenidos enviados fuera de fecha.

Sesiones e instancias de evaluación

Los proyectos entregados en video serán evaluados por un equipo de jurados, que, con base en rúbricas y dependiendo de la categoría y la puntuación, darán paso a una instancia con jurados por videoconferencia entre los días 3 y 14 de octubre

Para **Primaria y Ciclo Básico de Educación Media** las instancias de evaluación serán las siguientes:

Placas Programables:

- **Primaria** - Sala remota de evaluación con jurados: **3 de octubre**
- **Ciclo Básico** - Sala remota de evaluación con jurados: **4 de octubre**

Robótica:

- **Primaria** - Sala remota de evaluación con jurados: **5 de octubre**
- **Ciclo Básico** - Sala remota de evaluación con jurados: **6 de octubre**

Minecraft Education:

- **Primaria** - Sala remota de evaluación con jurados: **7 de octubre**

Programación:

- **Primaria** - Sala remota de evaluación con jurados: **11 de octubre**
- **Ciclo Básico** - Sala remota de evaluación con jurados: **12 de octubre**

FIRST LEGO League Challenge:

- Juego del robot en modalidad remota: **13 y 14 de octubre**

FIRST LEGO League Explore:

- Se evaluará únicamente con base en el video presentado.

Drones:

- Se evaluará únicamente con base en el video presentado.

Las categorías de **Segundo Ciclo de Educación Media** serán evaluadas con base en los videos presentados.

Consideraciones

- Los días de evaluación son los indicados y no es posible cambiarlos.
- Las salas de evaluación ocurrirán desde las **9.30 hasta las 15.00** del día correspondiente a la categoría, con una duración máxima de 20 minutos por equipo.
- El equipo de Ceibal se pondrá en contacto con cada docente de los equipos para **agendar la instancia** mediante **llamada telefónica o mail**.

Los equipos mejor evaluados participarán en la instancia presencial los días 3 y 4 de noviembre de 2022 en el Centro de Eventos del LATU.