

RÚBRICA PROYECTO MINECRAFT



Plan Ceibal

Subcategoría	Equipo	Centro educativo
--------------	--------	------------------

Instrucciones:

Los equipos deben demostrar destreza en cada uno de los criterios de evaluación presentados a continuación.

Esta rúbrica deberá ser llenada durante la Sala de Jurados.

Como jurado, debe marcar el puntaje en cada renglón para indicar el nivel que ha alcanzado el equipo.

Si el equipo supera el nivel "Competente" debe hacer un breve comentario con la justificación en el cuadro "Avanzado".

Iniciado 1 - 2 - 3	En Desarrollo 4 - 5 - 6	Competente 7 - 8 - 9	Avanzado 10 - 11 - 12	Pts
Identificación del problema: Definición clara del problema que está siendo estudiado				
Poco clara; pocos detalles	Parcialmente clara; faltan algunos detalles	Casi todo claro; detallado		
Análisis del Problema: Profundidad a la que el equipo ha estudiado y analizado el problema, incluyendo un extenso análisis del problema				
Estudio mínimo, sin análisis	Estudio mínimo, algo de análisis	Estudio suficiente y análisis		
Resolución del problema: Las construcciones son adecuadas para el objetivo previsto y sin fallas				
Las construcciones no se corresponden con la solución planteada	Las construcciones si bien son adecuadas están sin terminar	Las construcciones son las adecuadas para la descripción y solución del problema		
Narrativa: La presencia de personajes, diálogos y carteles son importantes para entender el mundo.				
No existe un hilo conductor en el mundo, el mismo es un apilado de bloque	Existe un indicio de hilo conductor pero el mismo es confuso o incompleto	Existe un hilo conductor, con personajes y diálogos adecuados, y carteles que explican el mundo		
Nivel técnico de la solución:				
El mundo cuenta únicamente con elementos de construcción simples sin automatismos.	Además de las clásicas construcciones existen uno o dos mecanismos que simplifican alguna tarea.	La solución presenta algunos elementos que exceden el simple apilado de bloques. Existen mecanismo o bloques de código que simplifican tareas		
Completitud				
El proyecto recién está en su fase de inicio	Si bien el proyecto está comenzado, aún falta bastante para concretar la idea	Proyecto terminado o le faltan pocos detalles		

Gran trabajo en:

Piensen en:

Nominación a menciones:

- | | | | | |
|---|--|--|---|--|
| <input type="checkbox"/> Proyecto Innovador | <input type="checkbox"/> Presentación Creativa | <input type="checkbox"/> Trabajo en Equipo | <input type="checkbox"/> Espíritu de Equipo | <input type="checkbox"/> Diseño Mecánico |
|---|--|--|---|--|

DESAFIO MINECRAFT

	Iniciado 1 - 2	En Desarrollo 3 - 4	Competente 5 - 6	Pts
Desafío Resolución de problemas				
Desafío 1				
Desafío 2				
Desafío 3				
Desafío 4				
Desafío Soluciones Creativas				
Desafío 5				
Desafío 6				
				Total:

ENTREVISTA MINECRAFT

Iniciado 1 - 2 - 3	En Desarrollo 4 - 5 - 6	Competente 7 - 8 - 9	Avanzado 10 - 11 - 12	Pts
Espíritu de Equipo: Expresiones de entusiasmo y diversión del equipo como seña de identidad, poseen disfraces y/o banderas				
Mínimo entusiasmo y seña de identidad mínima	Se ajusta estrictamente a lo necesario	El equipo es entusiasta y divertido, identidad clara		
Inclusión: Consideración y apreciación por las contribuciones (ideas y habilidades) de todos los miembros del equipo, con participación equilibrada				
Participación en el equipo desequilibrada y falta valorización de las contribuciones	Poca o escasa participación en el equipo desequilibrada o falta valorización de las contribuciones	Participación en el equipo equilibrada y valorización de las contribuciones de la mayoría de los miembros		
Presentación:				
La presentación y expresiones por parte del equipo es desordenada y poco clara	La presentación y expresiones por parte del equipo son correctas pero no transmite de manera correcta los conocimientos o destrezas	El equipo se expresa claramente y de manera ordenada		