

RÚBRICA PROGRAMACIÓN PROYECTOS



Plan Ceibal

Subcategoría	Equipo	Centro educativo
--------------	--------	------------------

Instrucciones:

Los equipos deben demostrar destreza en cada uno de los criterios de evaluación presentados a continuación. **Esta rúbrica deberá ser llenada durante la Sala de Jurados.**

Como jurado, debe marcar el puntaje en cada renglón para indicar el nivel que ha alcanzado el equipo.

Si el equipo supera el nivel "Competente" debe hacer un breve comentario con la justificación en el cuadro "Avanzado".

Iniciado 1 - 2 - 3	En Desarrollo 4 - 5 - 6	Competente 7 - 8 - 9	Avanzado 10 - 11 - 12	Pts
Identificación del problema: Definición clara del problema que está siendo estudiado				
Poco clara; pocos detalles	Parcialmente clara; faltan algunos detalles	Casi todo claro; detallado		
Análisis del Problema: Profundidad a la que el equipo ha estudiado y analizado el problema, incluyendo un extenso análisis del problema				
Estudio mínimo, sin análisis	Estudio mínimo, algo de análisis	Estudio suficiente y análisis completo		
Innovación: Grado en que la solución del equipo facilita ya sea mejorando opciones existentes, desarrollando una nueva aplicación de ideas existentes o resolviendo el problema de una forma completamente nueva				
Solución/ Aplicación existente	Solución/aplicación contiene algún elemento original	Solución / aplicación original; valor agregado potencial		
Presentación Eficaz: Expresión del mensaje y organización de la presentación.				
Confusa y/o desorganizada	Algo clara, mínima organización	Bastante clara, organizada		
Calidad de Programación (x2): Los programas son adecuados para el objetivo previsto y sin fallas de lógica				
No consigue el propósito y resulta inconsecuente	No consigue el propósito o resulta inconsecuente	Consigue su propósito de forma repetida		
Trabajo en Equipo: expresión de entusiasmo como seña de identidad, apreciando las habilidades y contribuciones de todos los miembros de forma equilibrada.				
Mínimo entusiasmo y seña de identidad mínima	Entusiasmo, identidad con niveles de aceptación	El equipo es entusiasta y divertido, identidad clara		

Gran trabajo en:

Piensen en:

Nominación a menciones:

Proyecto Innovador	Presentación del Proyecto	Trabajo en Equipo	Espíritu de Equipo	Resolución del Desafío	Desarrollo Tecnológico
--------------------	---------------------------	-------------------	--------------------	------------------------	------------------------